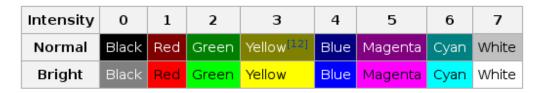
USO DE COLORES EN C

1ª Forma:

Podemos hacerlo de varias formas, y siempre teniendo en cuenta que lo que vamos a hacer es para la consola y lo que hemos visto en clase. Hay otras muchas, sobre todo en entornos gráficos que no vamos a ver.

Lo primero es incluir la siguiente librería: #include <stdlib.h>

Para obtener nuestro código que modifique el color debemos empezar por **\x1b[** luego deberemos introducir un 3 si queremos indicar el color del texto o un 4 si queremos indicar el color del fondo. Después deberemos usar el número según la siguiente tabla:



Por ejemplo podríamos definir una variable de la siguiente forma:

#define ROJO_T "\x1b[31m" le estamos diciendo que la variable ROJO_T va a poner el color del texto en rojo, si fuese #define ROJO_F "\x1b[41m" sería el color del fondo en rojo. Para resetear al valor normal:

#define RESET COLOR "\x1b[0m"

2ª Forma(no funciona en Ubuntu):

Incluir la librería #include<conio.h>

En la siguiente tabla vemos las opciones de colores básicas:

Ejemplo:

Color	Valor numérico
black	0
blue	1
green	2
cyan	3
red	4
magenta	5
brown	6
lightgray	7
darkgray	8
lightblue	9
lightgreen	10
lightcyan	11
lightred	12
lightmagenta	13
yellow	14
white	15

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
main()
{
     textcolor(RED);
     cprintf("Hola");
     getch();
     return 0;
}
```

Curso 2021-2022 Micalsi

USO DE COLORES EN JAVA

Con los mismos códigos que en C pero cambiando $\xspace \xspace \xs$

```
String\ black="\033[30m";\\ String\ red="\033[31m";\\ String\ amarillo="\033[43m";\\ Para\ volver\ a\ resetear\ a\ los\ colores\ normales\ de\ la\ consola\ usaremos:\\ "\u001B[0m"]
```

Podríamos hacer:

System.out.println(red+amarillo+"Cadena de texto en rojo"+reset);

De esta forma el texto "Cadena de texto en rojo" aparecerá en color rojo con fondo amarillo, y luego volvemos a dejarlo en la forma en la que estaba.

Curso 2021-2022 Micalsi